



WORKSHOP

Prof. Ciocea Vasilica

DATA: 14.02.2019

LOCUL DE DESFĂȘURARE: Laboratorul de Informatică

PARTICIPANȚI:

Coordonator proiect "Teaching and Learning Through ICT", prof. Cezar Ghergu

Aria Curriculară "ARTE"

Prof. Ursu Ioana

Prof. Suzeanu Florina

Elevi : clasa a X-a E

TEMA: Modalități de evaluare: Referatul, prezentarea în Power Point, Serious Games: Quizizz,

OBIECTIVUL GENERAL: Beneficiile pe care le aduce tehnologia informației și comunicării în educație

OBIECTIVE SPECIFICE:

1. Diseminarea cunoștințelor și competențelor dobândite în cadrul cursului de formare "Social Media în sala de clasă", cadrelor didactice la nivelul Ariei Curriculare "Arte"
2. Formarea profesorilor participanți – însușirea unor cunoștințe noi și dezvoltarea de abilități practice de utilizare TIC în educație;
3. Realizarea de modalități de evaluare interactivă, atractive pentru elevi

SCOPUL COMUN AL PARTICIPANȚILOR: concentrarea asupra platformelor Social Media în educație și munca în echipă pentru a obține rezultate concrete.

Pregătire anterioară Workshop-ului:

- Colaborare bună între cadrele didactice participante

- 28.01.2019 – Primul "contact" al elevilor clasei a X-a E cu platforma Serious Games: Quizizz, în calitate de participanți la joc. Au primit teste de cultură generală, de psihologie și istorie. Elevii au apreciat această metodă de evaluare.
- 11.02.2019 – elevii clasei a X-a E au dorit să își creeze singuri propriul Quiz, au primit pe grupul de whatsapp 10 E un link "cum să creez propriul Quiz"; au fost stabilite grupele și sarcinile de lucru în vederea unei activități despre evaluare, la disciplina educație artistică.

Fiecare echipă a lucrat, a colaborat cu celelalte echipe și au realizat la tema "Renașterea artistică în Italia" un referat, două prezentări power point și teste proprii. Produsele muncii lor vor deveni bune practici în cadrul atelierului și în activitatea lor ulterioară.

În cadrul workshop-ului, toți participanții vor fi evaluatori, vor fi profesori, vor fi elevi, vor crea teste, vor răspunde la întrebări, vor aduce argumente pro și contra pentru cele trei modalități de evaluare.

DESFAȘURAREA WORKSHOP-ULUI

TEMA – RENASTERA ARTISICA IN ITALIA

1. REFERATUL – MODALITATE DE EVALUARE GRUPA NR. I: elevi: Vlasceanu Andrei și Treistaru Andrei

2. PREZENTARI IN POWER POINT – MODALITATI DE PREDARE – INVATARE – GRUPA NR. II: elevi: Sainciu Daria, Buzoianu Ana, Dragan Eduard, Penu Andrei, Preda Valentin, Sirbu Andreea, Velicu Ana, Mares Iulisa, Nicu Claudia, Poienaru Denisa, Enache Daria, Dobre Robert, Panduru Andreea

3. SERIOUS GAMES: QUIZZZ
 - JOACA! – TEST CREAT DE PROF. CIOCEA VASILICA
 - CONSTRUIESTE PROPRIUL QUIZZ

4. CHESTIONAR APLICAT PARTICIPANTIILOR
 - In ce masura asteptarile dvs. fata de aceasta activitate au fost atinse?
 - a) In masura mare; b) In masura mica; c) nu au fost atinse.
 - Enumerati trei lucruri noi pe care le-ati invatat in cadrul acestei activitati:
 - Care este modalitatea de evaluare la doriti sa renuntati?
 - a) Quizizz; b) referat; c) prezentari in power point; d) niciuna.

Pe urata atelierului s-au facut fotografiile care vor fi publicate pe site-ul colegiului